

Agentware

Workshop internazionale di architettura

“Agentware” è un workshop internazionale intensivo di modellazione avanzata, della durata di sette giorni a Rovigno, Croazia, diretto da Alisa Andrasek e Jose Sanchez.

Il workshop intende promuovere le tecniche di processo algoritmico, come strumento per la progettazione e i sistemi di calcolo computazionale multi-agent, combinando parametri ambientali al design di forme complesse.

Il workshop sarà seguito da un convegno internazionale di 2 giorni, dal titolo Proto/E/CO/logiche. Un’indagine sul legame tra, realismo progettuale e filosofia speculativa, che estende il dibattito alle evoluzioni scientifiche legate alla produzione industriale, ridefinendo il concetto di materialità nella progettazione e adattamento di ambienti complessi.

I relatori invitati sono Wolf **Prix**, Patrick **Schumacher**, Reza **Negarestani**, Sanford **Kwinter**, Francois **Roche**, Sylvia **Lavin**, Ed **Keller**, Tom **Kovac**, Adrian **Lahoud**, Brett **Steele**, Jeff **Kipnis**, Yoshiharu **Tsukamoto**, Usman **Haque** e altri.

In virtù degli investimenti imminenti e futuri su larghe e ancora incontaminate porzioni di Costa Adriatica, il workshop offre un’opportunità di carattere speculativo alle esigenze ecologiche in architettura.

Rifacendosi alla sempre crescente intelligenza computazionale, basandosi su considerazioni ambientali unite a sistemi adattativi agent-based e insiemi numerici regolati da parametri dimensionali architettonici, il workshop esplora protocolli organizzativi sequenziali alla base della composizione materica.

Proposte risultanti dalle sperimentazioni agent-based, saranno testate in siti pilota del territorio naturalistico Istriano.

Durante il workshop i partecipanti avranno accesso all’ampia libreria di codice Biothing, costituita da sequenze di codice avanzato, accumulate attraverso pratica professionale e ricerca accademica di Biothing (Architectural Association, Columbia University e Pratt Institute).

I partecipanti saranno coinvolti nella speculazione di risorse computazionali in schemi e modelli ecologici, intraprendendo strategie esplicite di cross-breeding nel processo di progettazione.

I risultati del workshop entreranno a far parte di una mostra presentata inizialmente a costruttori locali e critici internazionali di design, per poi essere presentata in altre sedi.

Per maggiori informazioni: Workshop website:

www.agentware.org

Iscrizioni: AA Summer School Application

www.aaschool.ac.uk/rovinj

Directors websites:

www.biothing.org

www.genware.org

